

LEIJONAKORTTI (1-5)

PELAAJA _____

SEURA _____

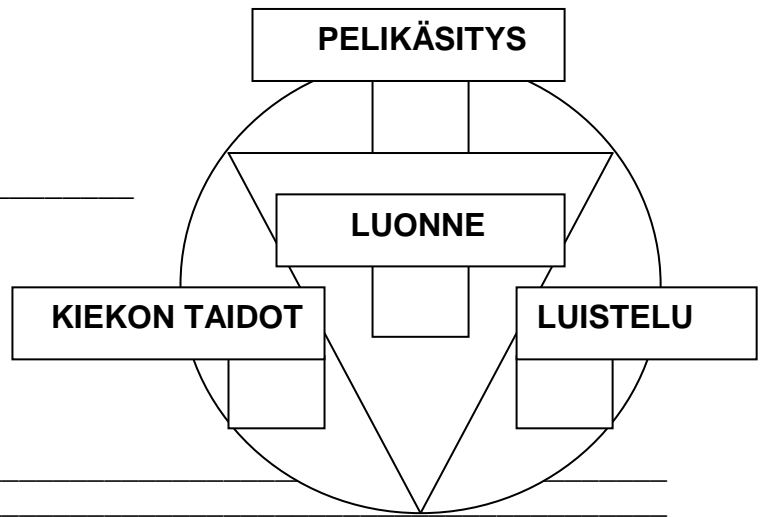
SYNTYMÄAIKA _____

PITUUS _____ PAINO _____

PELIPAIKKA _____

KÄTISYYS _____

PELIKÄSITYS



LUISTELU

KIEKON TAIDOT

LUONNE

SAAVUTUSTARVE, OMA TAHTO, TYÖMORAALI _____

ITSELUOTTAMUS, PELIROHKEUS _____

OMATOIMISUUS, _____

AJATUSTEN JA TUNTEIDEN HALLINTA _____

JOHTAJUUS _____

PUOLUSTAJAT: ___ PUOLUSTAVA PUOLUSTAJA, ___ HYÖKKÄÄVÄ PUOLUSTAJA,
___ YLEISPELAAJA, ___ ERIKOISTILANNEPELAAJA, JOKIN MUU _____

HYÖKKÄÄJÄT: ___ PELIN TEKIJÄ, ___ VOIMAHYÖKKÄÄJÄ, ___ PUOLUSTAVA
HYÖKKÄÄJÄ, ___ MAALITEKIJÄ, ___ JOKIN MUU _____

MUUTA _____

ARVION TEKIJÄ JA PÄIVÄMÄÄRÄ _____

PELAAJAKORTIN tavoitteena on antaa yleiskuva pelaajasta. Arvioinnin tulee perustua pelaajan pitempiaikaiseen seurantaan niin peleissä, harjoituksissa kuin kentän ulkopuolella. Arvioinnin tulee antaa perusta pelaajan kehittämiselle

ARVIOINTIASTEIKKO:

5 = ”ikäluokkansa kärkeä”

4 = ”vahvuus”

3 = ”keskitasoa”

2 = ”rajoittaa pelaamista”

1 = ”heikkous”

Kuvaa myös sanallisesti ominaisuuksien **vahvuuksia tai heikkouksia** sen mukaan miten ne parhaiten kuvaavat pelaajan kyseistä ominaisuutta.

PELIKÄSITYS

Hyvällä pelikäsitteellä tarkoitetaan pelaajan kykyä tehdä joukkueen kannalta hyviä ratkaisuja hyökkäys- sekä puolustuspelissä. Parhaimmat pelaajat tekevät nopeita ja luovia ratkaisuja pelitilanteen mukaan. He pystyvät ratkaisuillaan nostamaan kanssapelaajien tasoa. Keskiarvo (3) pelaaja ymmärtää ja hallitsee pelin perustilanteiden pelaamisen.

LUISTELU

Luistelun arvioinnissa voidaan kiinnittää huomiota peliasentoon, polvikulmaan, tasapainoon, liu'un pituuteen, jalkojen liikenopeuteen, eri tekniikoihin, liikkeellelähtö- ja rytminmuutosnopeuteen, kääntymisiin, poikittaisliikkeeseen, luisteluvoimaan jne

KIEKON TAI DOT

Kiekollisen pelin taidoissa kiinnitetään huomio maalintekotaitoon, kiekon kuljetuksissa 1-1-tilanteiden voittamiseen ja ahtaassa tilassa kiekon kontrollointiin, syöttökovuuteen ja – tarkkuuteen sekä taitoon syöttää liikkeestä, vastaanottotilanteessa kykyyn pelata itsensä vapaaksi ja jatkaa peliä vastaanoton jälkeen.

LUONNE

Saavutustarpeella kuvataan pelaajan motivoituneisuutta, tavoitteellisuutta, halua menestyä. Myös harjoituslahjakkuutta, kykyä tehdä pitkäjänteisesti töitä kehittymisen eteen. Kentällä se näkyy yrityksenä, loppuun asti pelaamisena ja hyvänä työmoraalina.

Itseluottamuksella ja pelirohkeudella tarkoitetaan pelaajan positiivista ja realistista käsitystä itsestään. Itseensä luottava pelaaja pystyy toteuttamaan itseensä kentällä. Hän pystyy tekemään rohkeita ratkaisuja, on määrätietoinen ja nousee takaiskunkin jälkeen.

Omatoinen pelaaja selviytyy rutiineista, hän pystyy toimimaan täysipainoisesti oudoissakin tilanteissa niin kentällä kuin kentän ulkopuolellakin. Omatoiminen pelaaja pystyy johtamaan omaa tekemistään.

Ajatusten ja tunteiden hallinnalla tarkoitetaan pelaajan kykyä löytää optimaalinen suoritustunne erilaisissa tilanteissa ja säilyttää muiden ominaisuuksien edellyttämä taso tiukoissakin tilanteissa. Sillä tarkoitetaan myös hyvää paineensietokykyä.

Johtajuus ilmenee vastuunottona ja johtajuutena päivittäisessä toiminnassa niin peleissä kuin muussa tekemisessä. Johtava pelaaja tukee myös muita pelaajia ja toimii positiivisena esimerkkinä.

VAHVUUDET: Kirjaa loppuun mihin pelirooliin pelaajan vahvuudet viittaavat.